

Corrigé des exercices du livre – Chapitre 12 : Mouvements et énergies dans un champ uniforme

Exercice 15 : Représenter l'évolution temporelle de l'énergie mécanique

a.

```

21 # =====
22 # Etape 2 : Calcul de la coordonnée vz et de la norme v du vecteur vitesse
23 # =====
24 N = len(t) # Nombre de positions
25 vz,v = [],[] # Définitions de listes vides pour vz et v
26 for i in range(N-1) :
27     vzi=(z[i+1]-z[i])/(t[i+1]-t[i])
28     vi=abs(vzi)
29     vz.append(vzi)
30     v.append(vi)
31 # =====
32 # Etape 3 : Calcul des grandeurs énergétiques
33 # =====
34 Epp,Ec,Em = [],[],[] # Définitions de listes vides pour Epp, Ec et Em
35 for i in range(N-1) :
36     Eppi=m*g*z[i]
37     Eci=(1/2)*m*v[i]**2
38     Emi=Eci+Eppi
39     Epp.append(Eppi)
40     Ec.append(Eci)
41     Em.append(Emi)

```

- b. Lors d'un mouvement de chute libre, la seule force agissant sur le système est son poids, qui est une force conservative. Lors d'un mouvement de chute libre, le système n'est donc soumis qu'à des forces conservatives, et son énergie mécanique est donc conservée. On constate sur le graphique que l'énergie mécanique du sauteur est constante sur la durée de l'étude. Les données expérimentales sont donc bien compatibles avec une situation de chute libre.

Exercice 19 : Établir l'équation horaire du mouvement

Système : particule α (m, q)

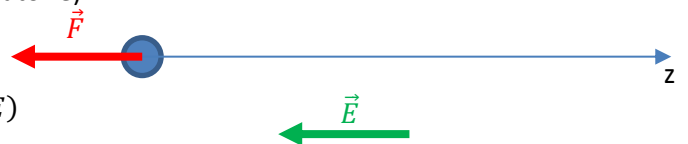
Référentiel : terrestre supposé galiléen (le laboratoire)

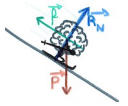
Bilan des forces :

- Poids \vec{P} négligé
- Force électrique $\vec{F} = q_{\alpha}\vec{E} = 2e\vec{E}$ $\vec{F}(-2eE)$

Conditions initiales :

- v_0
- $z_0 = 0$





- a. En appliquant la deuxième loi de Newton, on a $\vec{F} = m\vec{a}$
 $\Rightarrow \vec{a} = \frac{1}{m}\vec{F} \Rightarrow \vec{a} \left(-\frac{2eE}{m} \right)$
- b. $\vec{v} = \int \vec{a} dt \Rightarrow v = \int -\frac{2eE}{m} dt = -\frac{2eE}{m}t + K$
 La constante d'intégration est déterminée à l'aide des conditions initiales : $K = v_0$
 $\Rightarrow v(t) = -\frac{2eE}{m}t + v_0$
 $\vec{OM} = \int \vec{v} dt \Rightarrow z = \int \left(-\frac{2eE}{m}t + v_0 \right) dt = -\frac{eE}{m}t^2 + v_0t + K'$
 La constante d'intégration est déterminée à l'aide des conditions initiales : $K' = z_0 = 0$
 $\Rightarrow z(t) = -\frac{eE}{m}t^2 + v_0t$
- c. $t_1 = t(v = 0) : v(t_1) = 0 \Rightarrow -\frac{2eE}{m}t_1 + v_0 = 0 \Rightarrow t_1 = \frac{mv_0}{2eE}$
- d. $d = z(t_1) = -\frac{eE}{m}t_1^2 + v_0t_1 = -\frac{mv_0^2}{4eE} + \frac{mv_0^2}{2eE} = \frac{mv_0^2}{4eE}$

Exercice 24 : Tir au basket-ball

Système : ballon (m)

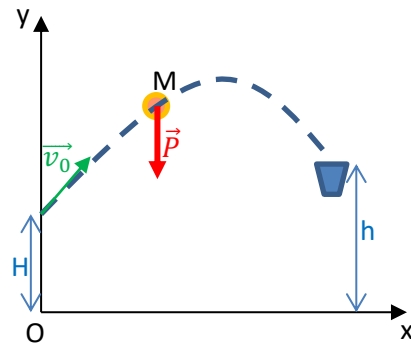
Référentiel : terrestre supposé galiléen (le terrain)

Bilan des forces :

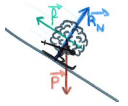
- Poids $\vec{P} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix}$
- On néglige les forces de frottement.

Conditions initiales :

- $\vec{v}_0 \begin{pmatrix} v_0 \cos(\alpha) \\ v_0 \sin(\alpha) \end{pmatrix}$
- $\vec{OM}_0 \begin{pmatrix} 0 \\ H \end{pmatrix}$



- a. En appliquant la deuxième loi de Newton, on a $\vec{P} = m\vec{a}$
 $\Rightarrow \vec{a} = \frac{1}{m}\vec{P} = \frac{1}{m} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{a} \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix}$
 $\vec{v} = \int \vec{a} dt = \int \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} K_1 \\ -gt + K_2 \end{pmatrix}$
 Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :
 $K_1 = v_{0x} = v_0 \cos(\alpha) ; K_2 = v_{0y} = v_0 \sin(\alpha)$
 $\Rightarrow \vec{v} \begin{pmatrix} v_0 \cos(\alpha) \\ -gt + v_0 \sin(\alpha) \end{pmatrix}$
 $\vec{OM} = \int \vec{v} dt = \int \begin{pmatrix} v_0 \cos(\alpha) \\ -gt + v_0 \sin(\alpha) \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} v_0 t \cos(\alpha) + K_3 \\ -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \sin(\alpha) + K_4 \end{pmatrix}$
 Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :
 $K_3 = x_0 = 0 ; K_4 = y_0 = H$
 $\Rightarrow \vec{OM} \begin{pmatrix} v_0 t \cos(\alpha) \\ -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \sin(\alpha) + H \end{pmatrix}$
- b. Détermination de l'équation de la trajectoire :
 $x = v_0 t \cos(\alpha) \Rightarrow t = \frac{x}{v_0 \cos(\alpha)}$
 $\Rightarrow y = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \sin(\alpha) + H = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)}x^2 + x \tan(\alpha) + H$
 Le joueur marque un panier si le ballon passe par le point $P(D, h)$:
 $y_P = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)}x_P^2 + x_P \tan(\alpha) + H \Rightarrow h = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)}D^2 + D \tan(\alpha) + H$



$$\Rightarrow \frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} D^2 = D \tan(\alpha) + H - h \Rightarrow v_0 = \frac{D}{\cos(\alpha)} \sqrt{\frac{g}{2(D \tan(\alpha) + H - h)}}$$

$$\Rightarrow v_0 = \frac{4,60}{\cos(45)} \sqrt{\frac{9,8}{2(4,60 \tan(45) + 2,50 - 3,05)}} = 7,2 \text{ m.s}^{-1}$$

Exercice 28 : HMS Victory

Système : boulet (m)

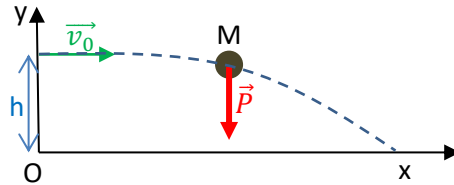
Référentiel : terrestre supposé galiléen (l'océan)

Bilan des forces :

- Poids $\vec{P} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix}$
- On néglige les forces de frottement.

Conditions initiales :

- $\vec{v}_0 \begin{pmatrix} v_0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_0 = 480 \text{ m.s}^{-1}$
- $\vec{OM}_0 \begin{pmatrix} 0 \\ h \end{pmatrix} \quad h = 2,50 \text{ m}$



En appliquant la deuxième loi de Newton, on a $\vec{P} = m\vec{a}$

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{1}{m} \vec{P} = \frac{1}{m} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{a} \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix}$$

$$\vec{v} = \int \vec{a} dt = \int \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} K_1 \\ -gt + K_2 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :

$$K_1 = v_{0x} = v_0; K_2 = v_{0y} = 0$$

$$\Rightarrow \vec{v} \begin{pmatrix} v_0 \\ -gt \end{pmatrix}$$

$$\vec{OM} = \int \vec{v} dt = \int \begin{pmatrix} v_0 \\ -gt \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} v_0 t + K_3 \\ -\frac{1}{2}gt^2 + K_4 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales : $K_3 = x_0 = 0; K_4 = y_0 = h$

$$\Rightarrow \vec{OM} \begin{pmatrix} v_0 t \\ -\frac{1}{2}gt^2 + h \end{pmatrix}$$

Détermination de l'équation de la trajectoire : $x = v_0 t \Rightarrow t = \frac{x}{v_0} \Rightarrow y = -\frac{1}{2}gt^2 + h = -\frac{g}{2v_0^2}x^2 + h$

La portée des canons est la distance D parcourue par le boulet jusqu'à ce qu'il touche l'eau, soit l'abscisse du point P d'ordonnée 0.

$$y_P = -\frac{g}{2v_0^2}D^2 + h \Rightarrow 0 = -\frac{g}{2v_0^2}x_P^2 + h \Rightarrow D = v_0 \sqrt{\frac{2h}{g}} = 480 \sqrt{\frac{2 \times 2,50}{9,81}} = 343 \text{ m}$$

Exercice 29 : Lobshot au golf

Système : balle de golf (m)

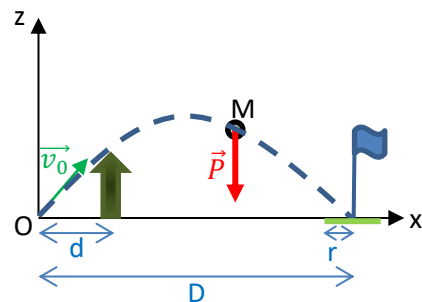
Référentiel : terrestre supposé galiléen (le fairway)

Bilan des forces :

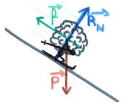
- Poids $\vec{P} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix}$
- On néglige les forces de frottement.

Conditions initiales :

- $\vec{v}_0 \begin{pmatrix} v_0 \cos(\alpha) \\ v_0 \sin(\alpha) \end{pmatrix}$
- $\vec{OM}_0 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$



a. En appliquant la deuxième loi de Newton, on a $\vec{P} = m\vec{a}$



$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{1}{m} \vec{P} = \frac{1}{m} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{a} \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix}$$

$$\vec{v} = \int \vec{a} dt = \int \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} K_1 \\ -gt + K_2 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :

$$K_1 = v_{0x} = v_0 \cos(\alpha); K_2 = v_{0z} = v_0 \sin(\alpha)$$

$$\Rightarrow \vec{v} \begin{pmatrix} v_0 \cos(\alpha) \\ -gt + v_0 \sin(\alpha) \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{OM} = \int \vec{v} dt = \int \begin{pmatrix} v_0 \cos(\alpha) \\ -gt + v_0 \sin(\alpha) \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} v_0 t \cos(\alpha) + K_3 \\ -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \sin(\alpha) + K_4 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :

$$K_3 = x_0 = 0; K_4 = z_0 = 0$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{OM} \begin{pmatrix} v_0 t \cos(\alpha) \\ -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \sin(\alpha) \end{pmatrix}$$

Détermination de l'équation de la trajectoire : $x = v_0 t \cos(\alpha) \Rightarrow t = \frac{x}{v_0 \cos(\alpha)}$

$$\Rightarrow z = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \sin(\alpha) \Rightarrow z = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} x^2 + x \tan(\alpha)$$

- b. La balle franchit la haie à condition que sa trajectoire passe au-dessus du point de coordonnées (d, H).

$$z(d) = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} d^2 + d \tan(\alpha) = -\frac{9,8}{2 \times 35^2 \times \cos^2(38)} \times 8,0^2 + 8,0 \times \tan(38) = 6,3 \text{ m}$$

$z(d) > H \Rightarrow$ La balle franchit la haie.

Le premier rebond de la balle s'effectue sur le green si l'abscisse du point d'altitude nulle est compris dans l'intervalle $[D - r; D + r] = [18; 32] \text{ m}$

entre $D - r$ et $D + r$.

$$z = 0 \Rightarrow -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} x^2 + x \tan(\alpha) = x \left(-\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} x + \tan(\alpha) \right) = 0$$

$$\Rightarrow -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2(\alpha)} x + \tan(\alpha) = 0 \Rightarrow x = \frac{2v_0^2 \cos^2(\alpha) \tan(\alpha)}{g} = \frac{2v_0^2 \cos(\alpha) \sin(\alpha)}{g}$$

$$\Rightarrow x = \frac{2 \times 35^2 \cos(38) \sin(38)}{9,8} = 121 \text{ m.}$$

Le golfeur a tapé bien trop fort. Sa balle part beaucoup trop loin.

Exercice 30 : Imprimante à jet d'encre continu

Système : goutte d'encre ($m = 6,5 \cdot 10^{-11} \text{ kg}; q = 3,0 \cdot 10^{-13} \text{ C}$)

Référentiel : terrestre supposé galiléen (imprimante)

Bilan des forces :

- Force électrostatique $\vec{F} \begin{pmatrix} 0 \\ -qE \end{pmatrix}$
- On néglige le poids de la goutte d'encre.

Conditions initiales :

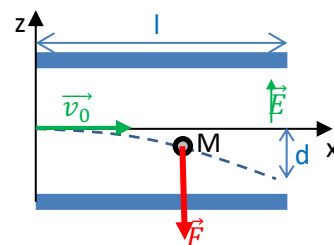
- $\vec{v}_0 \begin{pmatrix} v_0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_0 = 18 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$
- $\overrightarrow{OM}_0 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

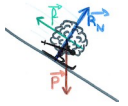
- a. En appliquant la deuxième loi de Newton, on a $\vec{F} = m\vec{a}$

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{1}{m} \vec{F} = \frac{1}{m} \begin{pmatrix} 0 \\ -qE \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{a} \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{qE}{m} \end{pmatrix}$$

$$\vec{v} = \int \vec{a} dt = \int \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{qE}{m} \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} K_1 \\ -\frac{qE}{m} t + K_2 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :





$$K_1 = v_{0x} = v_0; K_2 = v_{0y} = 0$$

$$\Rightarrow \vec{v} \begin{pmatrix} v_0 \\ -\frac{qE}{m}t \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{OM} = \int \vec{v} dt = \int \begin{pmatrix} v_0 \\ -\frac{qE}{m}t \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} v_0 t + K_3 \\ -\frac{1}{2} \frac{qE}{m} t^2 + K_4 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :

$$K_3 = x_0 = 0; K_4 = y_0 = 0$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{OM} \begin{pmatrix} v_0 t \\ -\frac{qE}{2m} t^2 \end{pmatrix}$$

b. Détermination de l'équation de la trajectoire : $x = v_0 t \Rightarrow t = \frac{x}{v_0}$

$$\Rightarrow z = -\frac{qE}{2m} t^2 \Rightarrow z = -\frac{qE}{2m v_0^2} x^2$$

La déviation d en sortie de plaques est alors :

$$d = -\frac{qE}{2m v_0^2} l^2 = -\frac{3,0 \cdot 10^{-13} \times 4,0 \cdot 10^5}{2 \times 6,5 \cdot 10^{-11} \times 18^2} \times (2,0 \cdot 10^{-2})^2 = 1,1 \cdot 10^{-3} \text{ m} = 1,1 \text{ mm}$$

Exercice 32 : Service smashé au volley-ball

Système : ballon ($m = 260 \text{ g}$)

Référentiel : terrestre supposé galiléen (le terrain)

Bilan des forces :

- Poids $\vec{P} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix}$
- On néglige les forces de frottement.

Conditions initiales :

- $\vec{v}_0 \begin{pmatrix} v_0 \\ 0 \end{pmatrix}$
- $\overrightarrow{OB}_0 \begin{pmatrix} 0 \\ h \end{pmatrix}$ $h = 3,50 \text{ m}$

a. En appliquant la deuxième loi de Newton, on a $\vec{P} = m\vec{a}$

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{1}{m} \vec{P} = \frac{1}{m} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{a} \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix}$$

$$\vec{v} = \int \vec{a} dt = \int \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} K_1 \\ -gt + K_2 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :

$$K_1 = v_{0x} = v_0; K_2 = v_{0z} = 0$$

$$\Rightarrow \vec{v} \begin{pmatrix} v_0 \\ -gt \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{OB} = \int \vec{v} dt = \int \begin{pmatrix} v_0 \\ -gt \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} v_0 t + K_3 \\ -\frac{1}{2} g t^2 + K_4 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :

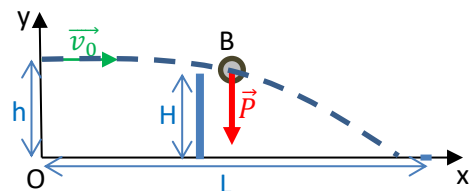
$$K_3 = x_0 = 0; K_4 = z_0 = h$$

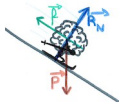
$$\Rightarrow \overrightarrow{OB} \begin{pmatrix} v_0 t \\ -\frac{1}{2} g t^2 + h \end{pmatrix}$$

Détermination de l'équation de la trajectoire : $x = v_0 t \Rightarrow t = \frac{x}{v_0} \Rightarrow z = -\frac{1}{2} g t^2 + h$

$$\Rightarrow z = -\frac{g}{2v_0^2} x^2 + h$$

b. Le point B correspond au centre de masse du ballon. Pour que le ballon franchisse le filet, il faut que, lorsque le ballon atteint l'abscisse du filet, l'altitude du point B soit supérieure à la hauteur du filet à laquelle on ajoute le rayon du ballon : $z_F = z \left(x = \frac{L}{2} \right) > H + r$





$$\Rightarrow -\frac{g}{2v_0^2} \left(\frac{L}{2}\right)^2 + h > H + r$$

$$\Rightarrow v_0 > L \sqrt{\frac{g}{8(h-H-r)}} = 18,0 \times \sqrt{\frac{9,8}{8 \times (3,50 - 2,4 - 10 \cdot 10^{-2})}} = 20 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

- c. Détermination de la portée du ballon, c'est-à-dire la distance horizontale parcourue jusqu'à ce que le ballon touche le sol :

Il faut ici encore prendre en compte le rayon du ballon.

$$z = r \Rightarrow -\frac{g}{2v_0^2} x^2 + h = r \Rightarrow x = v_0 \sqrt{\frac{2(h-r)}{g}} = 21 \times \sqrt{\frac{2 \times (3,50 - 10 \cdot 10^{-2})}{9,8}} = 17 \text{ m} \leq L$$

Le ballon touche bien le sol avant la ligne de fond.

- d. Le ballon n'est soumis qu'à son poids, qui est une force conservative. Son énergie mécanique reste donc constante tout au long de son mouvement.

L'énergie mécanique du ballon correspond donc à la courbe 3.

$E_{pp} = mgz$ L'énergie potentielle du ballon est proportionnelle à son altitude. Or, lors de son mouvement, l'altitude du ballon diminue, tout comme la courbe 1, qui correspond donc à l'énergie potentielle de pesanteur du ballon.

Par élimination, on peut en déduire que la courbe 2 correspond à l'énergie cinétique du ballon.

- e. L'énergie mécanique du ballon se conserve au cours de son mouvement. On a donc :

$$E_{mf} = E_{m_0} \Rightarrow E_{cf} + E_{ppf} = E_{c_0} + E_{pp_0} \Rightarrow \frac{1}{2} m v_f^2 + m g z_f = \frac{1}{2} m v_0^2 + m g z_0$$

$$\Rightarrow v_f = \sqrt{v_0^2 + 2g(z_0 - z_f)} = \sqrt{v_0^2 + 2g(h - r)}$$

$$\Rightarrow v_f = \sqrt{21^2 + 2 \times 9,8 \times (3,50 - 10 \cdot 10^{-2})} = 23 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

Exercice 34 : Rebonds d'un ballon de basket

Système : ballon ($m = 0,594 \text{ kg}$)

Référentiel : terrestre supposé galiléen (le terrain)

Bilan des forces :

- Poids $\vec{P} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix}$
- On néglige les forces de frottement.

Conditions initiales :

- $\vec{v}_0 \begin{pmatrix} 0 \\ v \end{pmatrix}$

Rq : L'origine des dates est prise lors du premier rebond, au moment où le ballon entame sa montée.

- $\vec{OM}_0 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

- a. En appliquant la deuxième loi de Newton, on a $\vec{P} = m\vec{a}$

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{1}{m} \vec{P} = \frac{1}{m} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{a} \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix}$$

$$\vec{v} = \int \vec{a} dt = \int \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} K_1 \\ -gt + K_2 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :

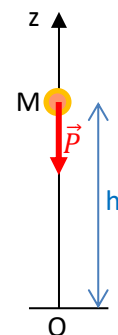
$$K_1 = v_{0x} = 0; K_2 = v_{0z} = v$$

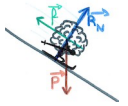
$$\Rightarrow \vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ -gt + v \end{pmatrix}$$

$$\vec{OM} = \int \vec{v} dt = \int \begin{pmatrix} 0 \\ -gt + v \end{pmatrix} dt = \begin{pmatrix} K_3 \\ -\frac{1}{2}gt^2 - vt + K_4 \end{pmatrix}$$

Les constantes d'intégration sont déterminées à l'aide des conditions initiales :

$$K_3 = x_0 = 0; K_4 = z_0 = 0$$





$$\Rightarrow \overrightarrow{OM} \begin{pmatrix} 0 \\ -\frac{1}{2}gt^2 + vt \end{pmatrix}$$

- b. La durée Δt entre le rebond n°i et le rebond suivant correspond à l'intervalle de temps entre deux positions successives du ballon pour lesquelles l'altitude est nulle.

$$z = 0 \Rightarrow -\frac{1}{2}gt^2 + vt = 0 \Rightarrow t \left(-\frac{1}{2}gt + v \right) = 0 \Rightarrow t = 0 \text{ ou } t = \frac{2v}{g} \Rightarrow \Delta t = \frac{2v}{g}$$

- c. L'altitude maximale h_{\max} correspond à l'altitude pour laquelle la vitesse du ballon est nulle.

$$v_z = 0 \Rightarrow -gt_{\max} + v = 0 \Rightarrow t_{\max} = \frac{v}{g} = \frac{\Delta t}{2} \text{ Par ailleurs, } \Delta t = \frac{2v}{g} \Rightarrow v = \frac{g\Delta t}{2}$$

$$\Rightarrow h_{\max} = -\frac{1}{2}gt_{\max}^2 + vt_{\max} = -\frac{1}{2}g \left(\frac{\Delta t}{2} \right)^2 + \frac{g\Delta t}{2} \left(\frac{\Delta t}{2} \right) = \frac{g\Delta t^2}{8}$$

On retrouve bien la formule de la ligne 14.

L'énergie mécanique est supposée constante entre 2 rebonds

$$\Rightarrow E_m = E_{m,\max} = E_{pp,\max} = mgh_{\max} = \frac{mg^2\Delta t^2}{8}$$

On retrouve bien la formule de la ligne 15.

- d.

```

7     m = 0.594 # masse du ballon en kg
8     g = 9.81  # Intensité de la pesanteur en N/kg
9     delta_t=[0.624,0.503,0.395,0.318] # Liste des Δt entre les rebonds (en s)
10    N=len(delta_t) # Nombre de mesures de Δt
11
12    hmax,Em=[],[] # Définition de listes vides
13    for i in range(N):
14        hmaxi=g*delta_t[i]**2/8 # Altitude maximale atteinte entre deux rebonds
15        Emi=m*g**2*delta_t[i]**2/8 # Energie mécanique entre deux rebonds
16        hmax.append(hmaxi)
17        Em.append(Emi)
18
19    pourcentage_Em_restante=[]
20    for i in range(N-1):
21        # Calcul du pourcentage d'énergie mécanique conservée lors du rebond
22        pourcentage_Em_restante_i=100*(1-(Em[i]-Em[i+1])/Em[i])
23        pourcentage_Em_restante.append(pourcentage_Em_restante_i)
24
25    print("Les altitudes maximales atteintes entre chaque rebond sont égales à :")
26    for i in range(N):
27        print("%.2f cm"%(hmax[i]*100))
28
29    print("pourcentages d'énergie mécanique conservée à chaque rebond :")
30    for i in range(N-1):
31        print("%.1f "%pourcentage_Em_restante[i],'%')

```

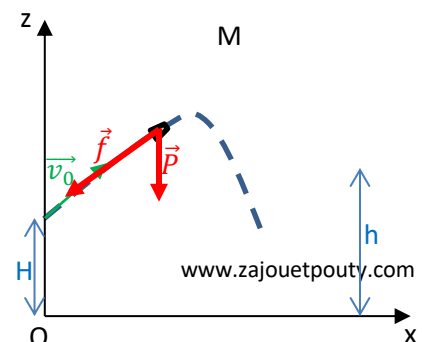
Exercice 39 : Mouvement d'un volant de Badminton

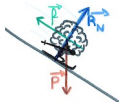
Système : ballon (m)

Référentiel : terrestre supposé galiléen (le terrain)

Bilan des forces :

- Poids $\vec{P} \begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix}$
- Force de traînée $\vec{f} = -\beta v\vec{v} \Rightarrow \vec{f} \begin{pmatrix} -\beta vv_x \\ -\beta vv_z \end{pmatrix}$





Conditions initiales :

- $\vec{v}_0 \begin{pmatrix} v_0 \cos(\alpha) \\ v_0 \sin(\alpha) \end{pmatrix}$
- $\overrightarrow{OM_0} \begin{pmatrix} 0 \\ H \end{pmatrix}$

1. Dans le graphe énergétique présenté dans le document 1, on peut voir que l'énergie mécanique du volant ne se conserve pas au cours du temps. Le volant n'est donc pas soumis qu'à des forces conservatives, c'est-à-dire qu'il est soumis à son poids, mais également à d'autres forces. Le volant n'est donc pas en mouvement de chute libre.

2. $\frac{f_0}{P} = \frac{\beta v_0^2}{mg} = \frac{7,5 \cdot 10^{-4} \times 50^2}{5,0 \cdot 10^{-3} \times 9,8} = 38 > 10.$

À la date $t = 0$ s, le poids du volant peut être négligé devant la force de traînée.

3. En appliquant la deuxième loi de Newton, on a $\vec{P} = m\vec{a}$

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{1}{m}(\vec{P} + \vec{f}) = \frac{1}{m} \left[\begin{pmatrix} 0 \\ -mg \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\beta v v_x \\ -\beta v v_z \end{pmatrix} \right] \Rightarrow \vec{a} \begin{pmatrix} -\frac{\beta v v_x}{m} \\ -g - \frac{\beta v v_z}{m} \end{pmatrix}$$

4. $\vec{a} = \frac{d}{dt}(\vec{v}) \Rightarrow \begin{cases} a_x = \frac{dv_x}{dt} \\ a_z = \frac{dv_z}{dt} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \frac{dv_x}{dt} = -\frac{\beta v v_x}{m} = -\frac{\beta}{m} v v_x \\ \frac{dv_z}{dt} = -g - \frac{\beta v v_z}{m} = -g - \frac{\beta}{m} v v_z \end{cases}$

$A = -\frac{\beta}{m}; B = -g; C = A = -\frac{\beta}{m}$

5. $A = C = -\frac{\beta}{m} = -\frac{7,5 \cdot 10^{-4}}{5,0 \cdot 10^{-3}} = -0,15 \text{ SI}$
 $B = -g = -9,8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$

Ces valeurs sont cohérentes avec les valeurs affichées sur les lignes 33 et 34 de l'extrait présenté dans le doc. 2.

6. 29	<code>dt = 50e-3 # choix du pas</code>	37	<code>z=z+dz</code>
	<code>d'itération en s</code>	38	<code>vx=vx+dvx</code>
30	<code>while z>0:</code>	39	<code>vz=vz+dvz</code>
31	<code>dx=vx*dt</code>	40	<code>ec=0.5*m*(vx**2+vz**2)</code>
32	<code>dz=vz*dt</code>	41	<code>epp=m*g*z</code>
33	<code>dvx=-</code>	42	<code>em=ec+epp</code>
	<code>0.15*sqrt(vx**2+vz**2)*vx*dt</code>	43	<code>T.append(t)</code>
34	<code>dvz=-9.8*dt-</code>	44	<code>Vx.append(vx), Vz.append(vz)</code>
	<code>0.15*sqrt(vx**2+vz**2)*vz*dt</code>	45	<code>X.append(x), Z.append(z)</code>
35	<code>t=t+dt</code>	46	<code>Ec.append(ec),</code>
36	<code>x=x+dx</code>		<code>Epp.append(epp), Em.append(em)</code>

Au cours du mouvement du volant, son énergie potentielle de pesanteur augmente jusqu'à ce qu'il atteigne le sommet de sa trajectoire, avant de diminuer à nouveau jusqu'à ce que le volant touche le sol. Son énergie cinétique diminue jusqu'à ce que le volant atteigne le sommet de sa trajectoire, avant d'augmenter légèrement. Son énergie mécanique, quant à elle, diminue tout au long de son mouvement.